

# 使い方ガイド

肉用牛自動給飼機

PRO FEEDER NK 携帯端末アプリ

---

FMNK200・FMNK290 (アプリケーション)

対応可能 自動給飼機型式： FMNK200・FMNK290

オリオン機械株式会社

# 目次

|     |                            |    |
|-----|----------------------------|----|
| 1   | はじめに                       | 3  |
| 2   | 動作環境およびインストールについて          | 4  |
| 3   | アプリを利用するために                | 5  |
| 3.1 | ログイン                       | 5  |
| 3.2 | 新規登録                       | 6  |
| 3.3 | PRO FEEDER NK 本体の登録        | 7  |
| 4   | メインメニュー                    | 8  |
| 4.1 | 牛房給飼量                      | 9  |
| 4.2 | 給飼時刻・給飼割合                  | 10 |
| 4.3 | 計画給飼                       | 12 |
| 4.4 | データ                        | 14 |
| 4.5 | 警報履歴                       | 16 |
| 4.6 | パラメータ                      | 18 |
| 4.7 | 飼料名称                       | 19 |
| 4.8 | 牛房名称                       | 20 |
| 4.9 | 牛房-ドグ紐付け                   | 22 |
| 5   | 通知一覧                       | 24 |
| 6   | その他・各種設定                   | 25 |
| 6.1 | PRO FEEDER NK 本体の追加        | 25 |
| 6.2 | PRO FEEDER NK 本体の選択および名称変更 | 25 |
| 6.3 | ユーザー登録情報を変更したいとき           | 26 |
| 6.4 | 通知が届かないとき                  | 27 |

## 1 はじめに

本書は、肉用牛自動給飼機の携帯端末アプリ(以下、PRO FEEDER NK アプリ)の操作方法について記述します。本書内の説明画面は iOS 携帯端末を使用しています。

### 〈使用許諾〉および〈プライバシーポリシー〉について

ご使用になる前に必ずお読みください。PRO FEEDER NK アプリの設定画面より内容を確認できます。あらかじめ内容をよくご確認の上、同意していただける場合のみご使用ください。



メイン画面



設定画面

## 2 動作環境およびインストールについて

フリーストール用自動給飼機 FMNK200・290(以下、PRO FEEDER NK 本体)が必要です。牛舎内には、PRO FEEDER NK 本体と接続可能な無線 LAN 環境が必要です。

PRO FEEDER NK アプリは、下記仕様で最適に表示されるよう設計しています。また、下記 QR コードを読み取って、携帯端末に PRO FEEDER NK アプリをインストールしてください。

### ■ iOS 携帯端末

- 対象 OS バージョン  
iOS 12 以上

- アプリ QR コード



<Apple Store>

### ■ Android 携帯端末

- 対象 OS バージョン  
Android OS 9.0 以上

- アプリ QR コード



<Google Play>

### 3 アプリを利用するために

#### 3.1 ログイン

スマートフォンのホーム画面から「PRO FEEDER NK」アイコンをタップすると、ログイン画面が起動します。メールアドレス、パスワードを入力してログインボタンをタップしてください。

※ログイン状態は維持されるため、次回起動時はメールアドレス、パスワードの入力は不要です。

ただし、ログイン後 20 日間過ぎた場合は、メールアドレス、パスワードの再入力によるログインが必要になります。

※まだ新規登録を行っていない場合は、[6 頁 3.2](#) をご参照ください。



アイコン



ログイン画面

### 3.2 新規登録

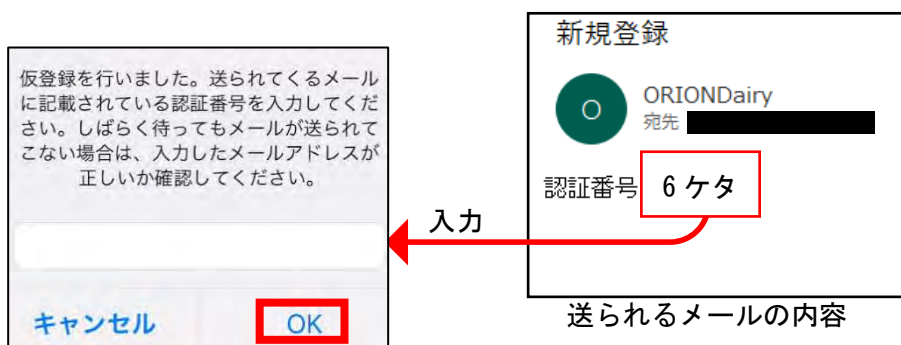
ログイン画面の新規登録ボタンをタップすると、新規登録画面が起動します。  
登録に使用するメールアドレスを入力して、新規登録ボタンをタップしてください。  
※このメールアドレスはログインする時に必要です。



新規登録画面

入力したメールアドレス宛に認証番号が送られます。認証番号を入力して OK ボタンをタップしてください。

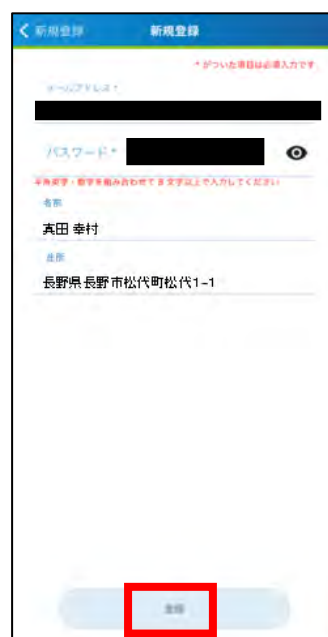
※メールが届かない場合は、入力したメールアドレスおよび通信環境に問題がないか確認し、もう一度新規登録ボタンをタップしてください。



送られるメールの内容

新規登録画面が起動します。パスワード、名字、名前、都道府県、ORION 農家コードを入力し

- ※設定内容は、あとから変更可能です ([23頁 6.3 参照](#))。
- ※パスワードはログイン時に必要です。忘れないように注意してください。
- ※パスワードは、半角英字・数字を組み合わせた 8 文字以上でなければ登録できません。

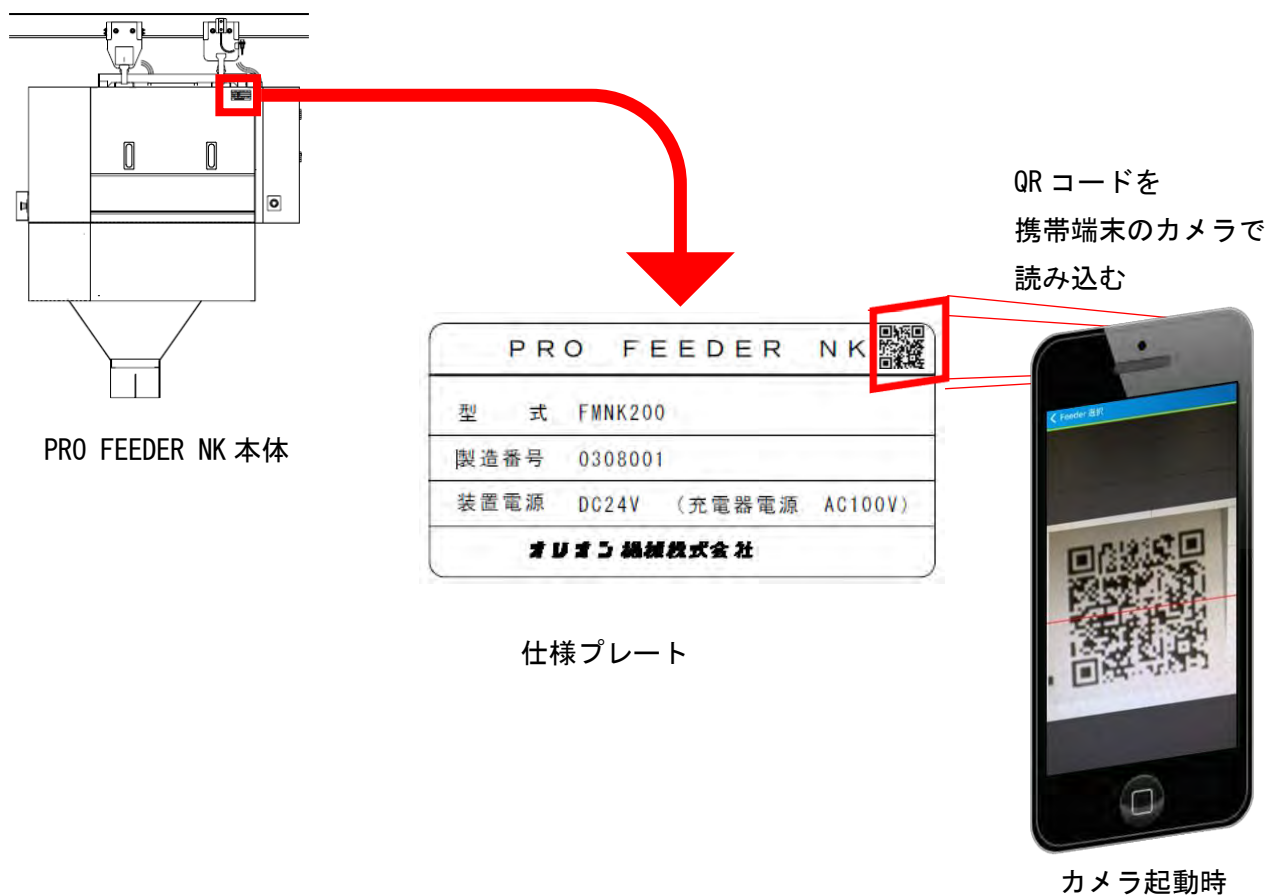


新規登録設定画面

### 3.3 PRO FEEDER NK 本体の登録

新規登録後、画面右下に表示される **+** をタップするとカメラが起動します。登録する PRO FEEDER 本体の、仕様プレートに記載されている QR コードを読み込んでください。

※仕様プレートは、PRO FEEDER 本体表示器の左上にあります。

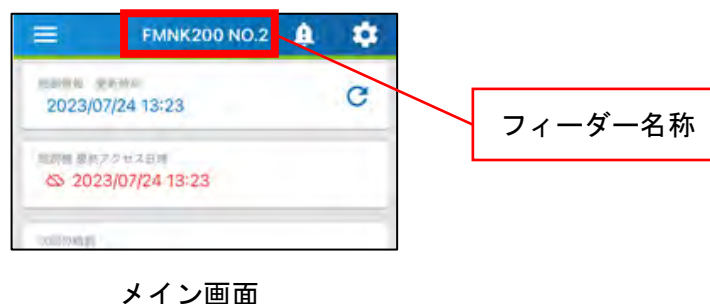


フィーダー名称を入力して、確認ボタンをタップしてください。

※フィーダー名称は、あとから変更可能です(22頁6.2参照)。



メイン画面が起動したら、PRO FEEDER NK 本体の登録は完了です。



#### 4 メインメニュー

メイン画面には給飼情報が更新された日時、次回の給飼時刻、前回の給飼情報、Information が表示されます。Information には警報、定期メンテナンス予定日（今後追加予定）について表示されます。

※警報を解除・確認しても、給飼情報が更新されるまで赤文字で表示されます。

※定期メンテナンス予定日については、30 日前からは青文字、当日以降は赤文字で表示されます。



給飼機とクラウド間の最終アクセス日時

次回予定の給飼設定時刻

前回の給飼設定時刻

複数台ご使用の場合は「名称」「型式」「ロット番号」で間違いのないことを確認してください

メイン画面

また、メイン画面左上に表示される (メニューボタン) をタップすると、メニューが表示されます。



メイン画面



メニュー

#### 4.1 牛房給飼量

メニュー画面の「牛房給飼量」をタップすると、牛房給飼量画面が起動し、各牛房で設定されている管理頭数、合計給飼量が表示されます。

※牛房…複数の肉用牛が入る囲いの単位のことです。

※下記に示す(1)変更、(2)削除、(3)追加を行った場合は、必ず(4)送信を行って下さい。

(4)送信を行わないと、PRO FEEDER NK 本体およびアプリにデータが反映されません。

##### (1) 変更

牛房番号をタップすると、牛房給飼量設定画面が起動します。管理頭数、飼料ごとに1頭あたりの給飼量を入力してください。入力したら確定ボタンをタップしてください。

The image shows two screenshots of the application. The left screenshot, titled '牛房給飼量画' (Cow Room Feeding Screen), displays a list of cow rooms (牛房1 to 牛房10) with their respective management headcounts and total feeding amounts. '牛房3' is highlighted with a red box. The right screenshot, titled '給飼量設定画面' (Feeding Setting Screen), shows the configuration for '牛房3'. It includes a '管理頭数' (Management Headcount) field set to 2, and '給飼量 / 1頭' (Feeding per head) fields for '飼料1' (Feed 1) set to 2000g and '飼料2' (Feed 2) set to 6000g. A '確定する' (Confirm) button is at the bottom. Red boxes and arrows highlight the '管理頭数' field and the '給飼量 / 1頭' fields, with text boxes explaining the input requirements.

管理頭数 (0~200 頭) を入力する

飼料 1~3 に 1 頭あたりの給飼量 (0~65000g) を入力する  
※飼料 4, 5 は装置がある場合のみ反映されます

牛房給飼量画

給飼量設定画面

##### (2) 削除

牛房番号を左へスワイプし削除ボタンをタップすると、確認画面が表示されます。Ok ボタンをタップすると牛房番号が削除されます。

##### (3) 追加

牛房給飼量画面右下の **+** をタップすると、牛房番号入力画面が表示されます。牛房番号を入力して Ok ボタンをタップすると、牛房給飼量設定画面が起動します。設定については、[9 頁 4.1-\(1\)](#) をご参照ください。

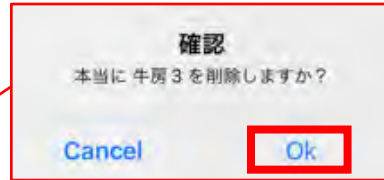
##### (4) 送信および他設定項目へ

牛房給飼量画面右下の **送信** をタップしてください。給飼時刻・給飼割合を確認する場合は、「給飼時刻・給飼割合へ」をタップしてください。計画給飼を確認する場合は「計画給飼設計へ」をタップしてください。確認せずにデータを送信する場合は、「そのまま送信」をタップしてください。

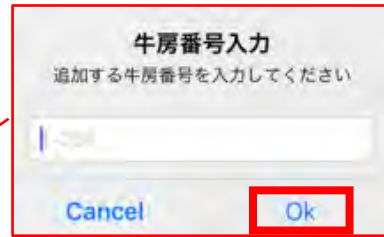


牛房給飼量画面

(2) 削除



(3) 追加



(4) 送信および給飼時刻・給飼順の確認



4.2 給飼時刻・給飼割合

メニュー画面の「給飼時刻・給飼割合」をタップすると、給飼時刻・給飼割合画面が起動し、各給飼時刻と給飼割合が表示されます。

※下記に示す(1)変更、(2)削除、(3)追加を行った場合は、必ず(4)送信を行って下さい。

(4)送信を行わないと、PRO FEEDER NK 本体およびアプリにデータが反映されません。

(1) 変更

給飼回をタップすると、給飼時刻・給飼割合設定画面が起動します。給飼時刻・給飼割合を変更してください。入力したら確定ボタンをタップしてください。



(2) 削除

給飼回を左へスワイプし削除ボタンをタップすると、確認画面が表示されます。Ok ボタンをタップすると給飼回が削除されます。

(3) 追加

給飼時刻・給飼割合画面右下の **+** をタップすると、給飼回入力画面が表示されます。給飼時刻を入力するか、任意給飼（設定していない場合）にチェックを入れます。

既に設定されている給飼回（時刻）の時刻に昇順位置に給飼回が設定されます。

「確定する」ボタンをタップすると、給飼時刻・給飼割合設定画面が起動します。設定については、[9 頁 4.2-\(1\)](#) をご参照ください。

(4) 送信および他設定項目へ

給飼時刻・給飼割合画面右下の **送信** をタップしてください。牛房給飼量を確認する場合は、「牛納給飼量へ」をタップしてください。計画給飼を確認する場合は「計画給飼設計へ」をタップしてください。確認せずにデータを送信する場合は、「そのまま送信」をタップしてください。

(2) 削除

確認  
本当に 10:10 の給飼予定を削除しますか？  
Cancel Ok

(3) 追加

給飼時刻  
00:00  任意給飼

給飼 %  
飼料1 0 %

(4) 送信および他設定項目へ

他の画面を確認しますか？  
牛房給飼量へ  
計画給飼設計へ  
そのまま送信  
キャンセル

### 4.3 計画給飼

メニュー画面の「計画給飼設定」をタップすると、計画給飼設定画面が起動します。

※下記に示す(1)設定、(2)削除、(3)追加を行った場合は、必ず(4)送信を行って下さい。

(4)送信を行わないと、PRO FEEDER NK 本体およびアプリにデータが反映されません。

#### (1) 変更

計画は001~400までの400入力が可能。ただし001から順番に発番になります。

初めて設定する場合は計画NO.は001となります。

ポイントは10ポイントまで設定可能。日数はポイント1のみ「0」固定。ポイント2~10は最大999日まで入力可能。給飼量は最大30,000gまで入力可能。

データ入力終了時は「確定」ボタンをタップします。画面は計画給飼設定画面が起動します。

NO.は「001」から昇順で発番される

| ポイント | 日数 | 給飼量 (g) |
|------|----|---------|
| 1    | 0  | 0       |
| 2    | 0  | 0       |
| 3    | 0  | 0       |
| 4    | 0  | 0       |
| 5    | 0  | 0       |
| 6    | 0  | 0       |
| 7    | 0  | 0       |
| 8    | 0  | 0       |
| 9    | 0  | 0       |
| 10   | 0  | 0       |

日数: 0

給飼量 (g): 0

計画No. 002

画面を上下にスワイプすることで登録された計画が閲覧できる

| ポイント | 日数  | 給飼量 (g) |
|------|-----|---------|
| 1    | 0   | 1000    |
| 2    | 100 | 2000    |
| 3    | 200 | 2000    |
| 4    | 0   | 0       |
| 5    | 0   | 0       |
| 6    | 0   | 0       |
| 7    | 0   | 0       |
| 8    | 0   | 0       |
| 9    | 0   | 0       |
| 10   | 0   | 0       |

| ポイント | 日数  | 給飼量 (g) |
|------|-----|---------|
| 1    | 0   | 1000    |
| 2    | 50  | 1000    |
| 3    | 51  | 2000    |
| 4    | 100 | 2000    |
| 5    | 101 | 3000    |
| 6    | 150 | 3000    |
| 7    | 0   | 0       |
| 8    | 0   | 0       |
| 9    | 0   | 0       |
| 10   | 0   | 0       |


計画No. 001

計画内容は画面下に簡易グラフが表示される。グラフをタップすると詳細なグラフ表示が起動する。グラフも上下のスイープで閲覧できる


## (2) 削除

削除したいポイントを左へスワイプし削除ボタンをタップすると、確認画面が表示されます。Ok ボタンをタップすると給飼回が削除されます。削除したポイントの後ろにデータがある場合はポイントが繰り上がります。

## (3) 追加

計画給飼設定画面右下の  をタップすると、空いてる計画 NO. の最小が表示されます。既に設定されている給飼回（時刻）の時刻に昇順位置に給飼回が設定されます。

## (4) 送信および他設定項目へ

計画給飼設定画面右下の  をタップしてください。牛房給飼量を確認する場合は、「牛房給飼量へ」をタップしてください。給飼時刻・給飼割合を確認する場合は「給飼時刻・給飼割合」をタップしてください。確認せずにデータを送信する場合は、「そのまま送信」をタップしてください。



The main screenshot shows two states of the 'Plan Feeding Settings' screen for 'FMNK200' (Plan 001). The table below represents the data shown in the screenshots.

| ポイント | 日数  | 給飼量 (g) |
|------|-----|---------|
| 1    | 0   | 1000    |
| 2    | 100 | 2000    |
| 3    | 200 | 2000    |
| 4    | 0   | 0       |
| 5    | 0   | 0       |
| 6    | 0   | 0       |
| 7    | 0   | 0       |
| 8    | 0   | 0       |
| 9    | 0   | 0       |
| 10   | 0   | 0       |

On the right side of the main screenshot, a red box highlights the '削除' (Delete) button next to point 3. A red arrow points from this button to a confirmation dialog box.

**(2) 削除**

確認  
本当にポイント3を削除しますか？  
Cancel Ok

On the left side of the main screenshot, a red box highlights the '+' button. A red arrow points from this button to a dialog box for adding a new point.

**(3) 追加**

Plan Feeding Settings (Plan 003)

| ポイント | 日数 | 給飼量 (g) |
|------|----|---------|
| 1    | 0  | 0       |
| 2    | 0  | 0       |
| 3    | 0  | 0       |
| 4    | 0  | 0       |

On the right side of the main screenshot, a red box highlights the '送信' (Send) button. A red arrow points from this button to a dialog box for sending data.

**(4) 送信および他設定項目へ**

他の画面を確認しますか？  
牛房給飼量へ  
給飼時刻・給飼割合へ  
そのまま送信  
キャンセル

#### 4.4 データ

##### (1) 費用確認(牛房単位)

メニュー画面の「費用確認(牛房単位)」をタップすると、費用確認(牛房単位)画面が起動し、給飼開始日～給飼終了日間の各飼料の給飼量合計および費用が牛房単位で表示されます。給飼開始日と給飼終了日を設定してください。日付を設定したあとに「集計」ボタンをタップすると費用情報が計算表示されます。

The main screenshot shows the '費用確認(牛房単位)' screen for 'FMNK290 NO.6'. It includes fields for '牛房1名称', '給飼開始日' (2023/07/01), and '給飼終了日' (2023/08/02). A '集計' button is visible. Below is a table of feed items:

| 飼料       | 飼料  | 給飼量     | 費用         | 割合     |
|----------|-----|---------|------------|--------|
| 飼料1      | 飼料1 | 330 kg  | 13,200.0 円 | 57.14% |
| 飼料2      | 飼料2 | 165 kg  | 8,250.0 円  | 35.71% |
| 飼料3      | 飼料3 | 16.5 kg | 1,650.0 円  | 7.14%  |
| 飼料4      |     | 0 kg    | 0.0 円      | 0.00%  |
| 飼料5      |     | 0 kg    | 0.0 円      | 0.00%  |
| 費用合計(牛房) |     |         | 23,100.0 円 |        |
| 費用合計(1頭) |     |         | 4,620.0 円  |        |

Callouts include: '牛房番号入力' dialog with '2' and 'Ok' button; '牛房の設定' label; a date picker showing '2023年 7月 1日' with 'Done' button; '開始日・終了日の設定' label; and a calculation popup for '飼料1' showing '330 kg × 40.0 円 = 13,200.0 円'.

費用確認(牛房単位)画面

飼料毎の費用は以下の条件も含まます

- ・ 計画給飼の給飼量も 1 日単位で集計
- ・ 飼料単価の変遷 ( 1 日の最後に確定しています)
- ・ 実際の給飼実施の有無 ( 給飼の給飼完了時を把握)

飼料 NO. をタップすると飼料単価毎の価格詳細が表示されます。

##### (2) 費用確認(給飼機単位)

メニュー画面の「費用確認(給飼機単位)」をタップすると、費用確認(給飼機単位)画面が起動し、給飼開始日～給飼終了日間の各飼料の給飼量合計および費用が給飼機単位で表示されます。給飼開始日と給飼終了日を設定してください。日付を設定したあとに「集計」ボタンをタップすると費用情報が計算表示されます。集計の条件は費用確認(牛房単位)と同じです。

費用確認 (給飼機単位)

FMNK290 NO.6

給飼開始日 2023/07/01

給飼終了日 2023/08/02

経過日数 33日

管理頭数 25頭

飼料1 飼料1  
1,650 kg 66,000.0円 57.14%

飼料2 飼料2  
825 kg 41,250.0円 35.71%

飼料3 飼料3  
82.5 kg 8,250.0円 7.14%

飼料4  
0.0 kg 0.0円 0.00%

飼料5  
0.0 kg 0.0円 0.00%

費用合計 (給飼機) 115,500円

費用合計 (1頭) 23,100円

費用確認 (給飼機単位) 画面

Done

2020年 5月 30日

2021年 5月 30日

2022年 6月 31日

2023年 7月 1日

2024年 8月 2日

2025年 9月 3日

開始日・終了日の設定

飼料1

飼料1

1,650 kg × 40.0円 = 66,000.0

66,000.0円

費用確認 (農場単位)

メニュー画面の「費用確認 (農場単位)」をタップすると、費用確認 (農場単位) 画面が起動し、給飼開始日～給飼終了日間の各飼料の給飼量合計および費用が農場機単位で表示されます。給飼開始日と給飼終了日を設定してください。日付を設定したあとに「集計」ボタンをタップすると費用情報が計算表示されます。複数台の給飼機を使用している場合登録した給飼機の費用確認が行えます。集計の条件は費用確認 (牛房単位), (給飼機単位) と同じです。

費用確認 (農場単位)

給飼開始日 2023/07/01

給飼終了日 2023/08/02

経過日数 33日

FMNK200 NO.1 管理頭数: 25頭  
費用 115,000円

FMNK200 NO.2 管理頭数: 25頭  
費用 115,000円

FMNK290 NO.3 管理頭数: 80頭  
費用 369,600円

FMNK290 NO.6 管理頭数: 80頭  
費用 369,600円

FMNK200 NO.7 管理頭数: 100頭  
費用 462,000円

FMNK200 NO.8 管理頭数: 100頭  
費用 462,000円

FMNK200 NO.9 管理頭数: 75頭  
費用 346,500円

費用合計 (農場) 2,240,700円

費用合計 (1頭) 4,620円

費用確認 (農場単位) 画面

Done

2020年 5月 30日

2021年 5月 30日

2022年 6月 31日

2023年 7月 1日

2024年 8月 2日

2025年 9月 3日

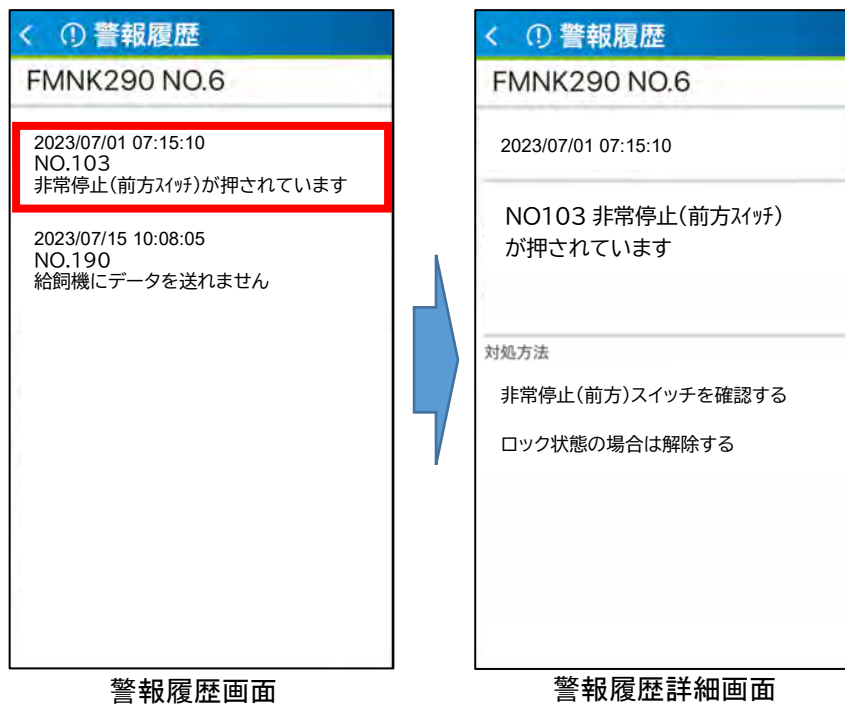
開始日・終了日の設定

## 4.5 警報履歴

### (1) 警報履歴

メニュー画面の「警報履歴」をタップすると、警報履歴画面が起動します。各警報をタップすると、警報履歴詳細画面が起動し、警報の詳細情報が表示されます。

※警報の詳細については、PRO FEEDER NK 本体の取扱説明書をご参照ください。



警報履歴情報をタップすると  
警報の詳細と対象方法が表示  
されます。

## (2) 定期メンテナンス

メニュー画面の「定期メンテナンス」をタップすると定期メンテナンス画面が起動し、使用開始日、定期メンテナンス予定日、定期メンテナンス実施日が表示されます。

※PRO FEEDER 本体を安全に使用していただくために、定期メンテナンスを行う必要があります。

※メイン画面の Information に定期メンテナンスの実施を促すメッセージが表示された場合は、最寄りの代理店にご連絡ください。有料の定期メンテナンスを行います。



The screenshot shows a mobile application interface for regular maintenance. At the top, there is a blue header with a back arrow, a warning icon, and the text '履歴' (History). Below the header, the device model 'FMNK290 NO.6' is displayed. The main content area is divided into sections: '稼働開始日' (Start date) is 2023/04/28, 97 days ago; '定期メンテナンス予定日' (Scheduled maintenance date) is 2024/04/27, with a sub-label '定期メンテナンス1' (Regular maintenance 1) and a blue '実施日登録' (Register execution date) button; and '最終メンテナンス実施日' (Final maintenance execution date) is currently blank.

定期メンテナンス画面

#### 4.6 パラメータ

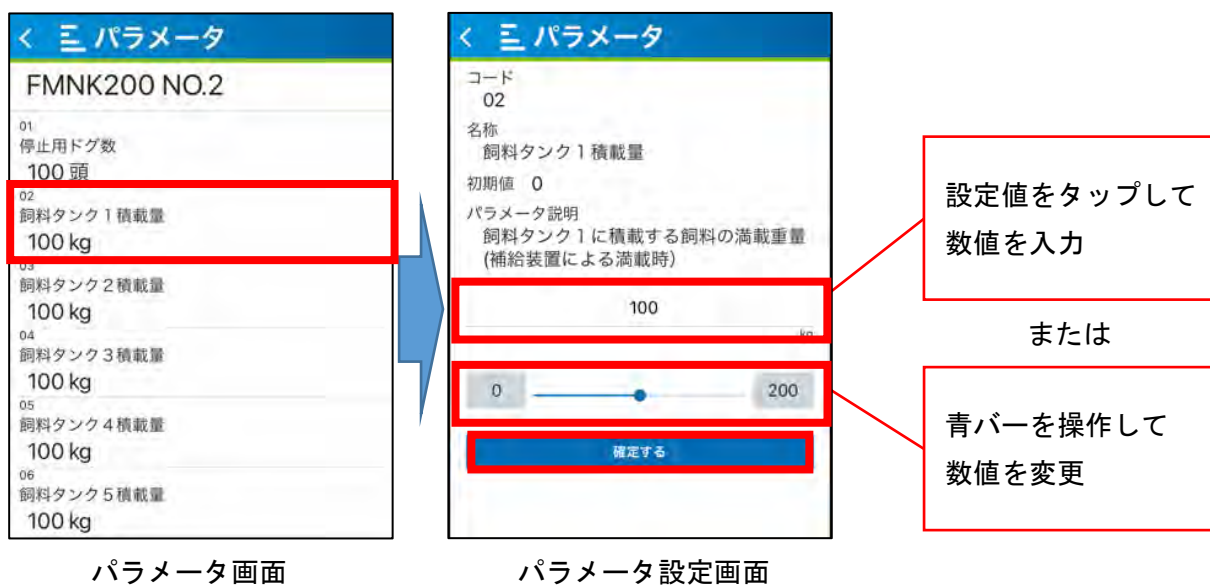
メニュー画面の「パラメータ」をタップするとパラメータ画面が起動し、給飼機および警報に関する設定が表示されます。

※パラメータの詳細については、PRO FEEDER NK 本体の取扱説明書をご参照ください。

※下記に示す(1)変更を行った場合は、必ず(2)送信を行ってください。(2)送信を行わないと、PRO FEEDER NK 本体およびアプリにデータが反映されません。

##### (1) 変更

各設定をタップするとパラメータ設定画面が起動し、設定の詳細情報が表示されます。設定値を変更して確定ボタンをタップすると、パラメータが変更されます。



##### (2) 送信

パラメータ画面下の送信ボタンをタップすると、確認画面が表示されます。Ok ボタンをタップすると、パラメータのデータを送信します。



#### 4.7 飼料名称

メニュー画面の「飼料名称」をタップすると飼料名称画面が起動し、飼料の名称および飼料単価の設定が表示されます。

※下記に示す(1)変更を行った場合は、必ず(2)送信を行って下さい。(2)送信を行わないと、PRO FEEDER NK 本体およびアプリにデータが反映されません。

##### (1) 変更


飼料をタップすると飼料名称と飼料単価の設定画面が起動し、情報が表示されます。設定値を変更して確定ボタンをタップすると、飼料名称と飼料単価が変更されます。




##### (2) 削除

削除したい飼料を左へスワイプし削除ボタンをタップすると、確認画面が表示されます。Ok ボタンをタップすると飼料名称が削除されます。削除された飼料は「飼料1」「飼料2」「飼料3」「飼料4」「飼料5」の表示になります。

##### (3) 追加

計画給飼設定画面右下の  をタップすると追加する飼料 NO. 入力画面が表示されます。名称設定していない飼料 NO. を入力し「Ok」をタップします。既に設定されている飼料 NO. は入力エラーになります。

##### (4) 送信および他設定項目へ

飼料名称設定画面右下の  をタップしてください。データを送信する場合は、「Ok」をタップしてください。



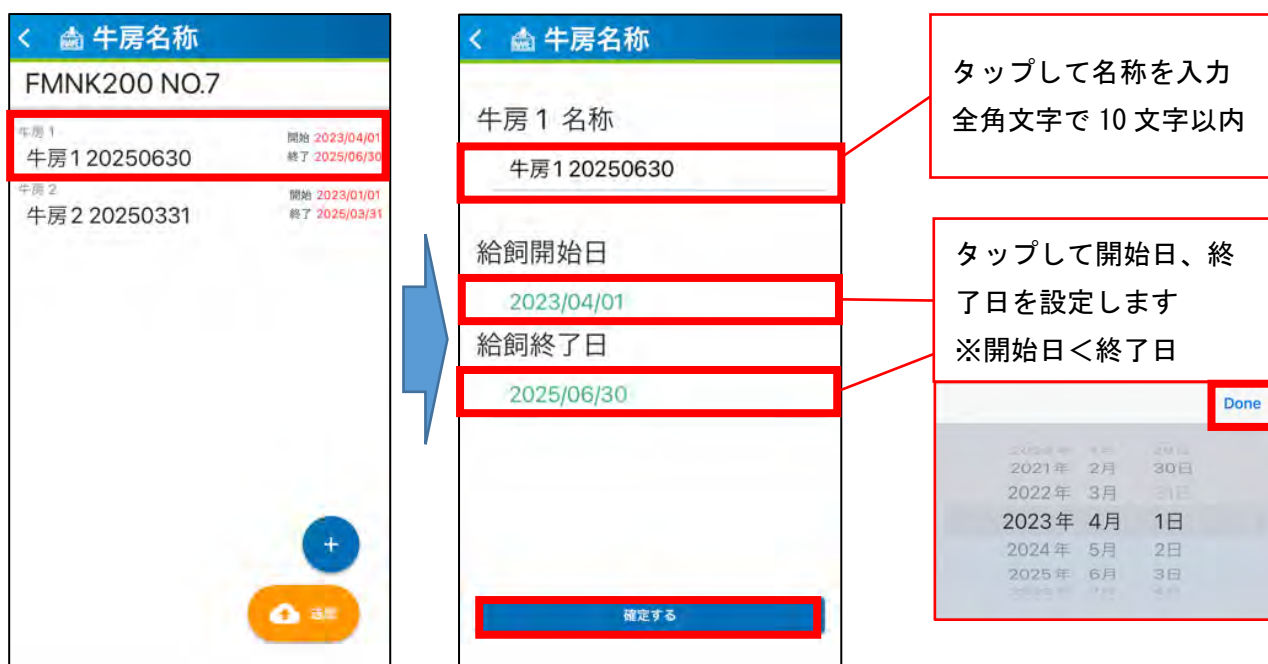
#### 4.8 牛房名称

メニュー画面の「牛房名称」をタップすると牛房名称画面が起動し、牛房の名称および給飼開始日、給飼終了日が表示されます。

※下記に示す(1)変更を行った場合は、必ず(2)送信を行って下さい。(2)送信を行わないと、PRO FEEDER NK 本体およびアプリにデータが反映されません。

##### (1) 変更


牛房名称をタップすると牛房名称と給飼開始日および給飼終了日の設定画面が起動し、情報が表示されます。設定値を変更して確定ボタンをタップすると、牛房名称と給飼開始日、給飼終了日が変更されます。




(2) 削除

削除したい牛房名称を左へスワイプし削除ボタンをタップすると、確認画面が表示されます。Ok ボタンをタップすると牛房名称が削除されます。削除された飼料は「飼料 1～200」の表示になります。

(3) 追加

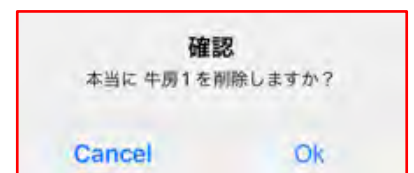
牛房名称設定画面右下の  をタップすると追加する牛房 NO. 入力画面が表示されます。名称設定していない飼料 NO. を入力し「Ok」をタップします。既に設定されている牛房 NO. は入力エラーになります。

(4) 送信および他設定項目へ

牛房名称設定画面右下の  をタップしてください。データを送信する場合は、「Ok」をタップしてください。



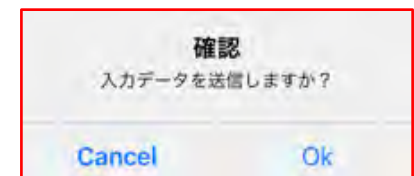
(2) 削除



(3) 追加



(4) 送信



#### 4.9 牛房-ドグ紐付け

メニュー画面の「牛房-ドグ紐付け」をタップすると牛房とドグ（停止位置用識別子）画面が起動し、牛房番号とドグの設定値が表示されます。

※下記に示す(1)変更を行った場合は、必ず(2)送信を行って下さい。(2)送信を行わないと、PRO FEEDER NK 本体およびアプリにデータが反映されません。

##### (1) 変更

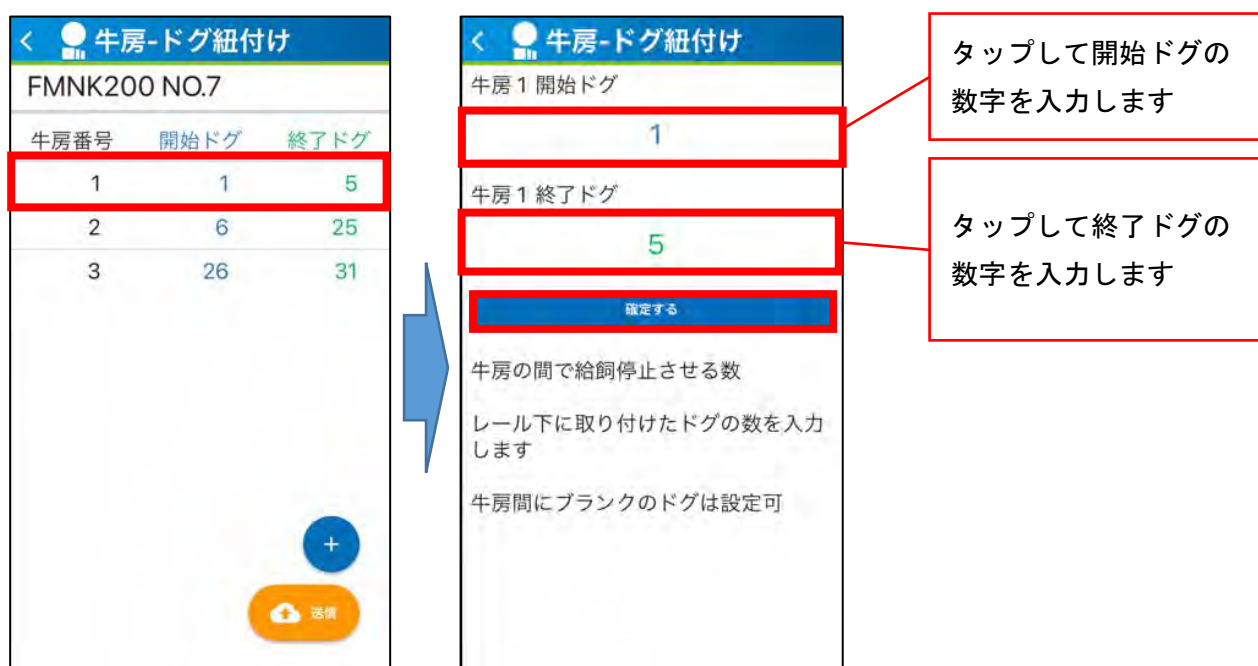
牛房番号をタップすると牛房開始ドグと牛房終了ドグの設定画面が起動し、情報が表示されます。設定値を変更して確定ボタンをタップすると牛房開始ドグと牛房終了ドグが変更されます。

※入力値には以下の条件があります

開始ドグ ≤ イコール終了ドグ

開始ドグ > 1つ前の牛房終了ドグ

終了ドグ < 1つ後の牛房開始ドグ



##### (2) 削除

削除したい牛房番号を左へスワイプし削除ボタンをタップすると、確認画面が表示されます。Ok ボタンをタップすると牛房番号-ドグの紐付けが削除されます。

##### (3) 追加

牛房名称設定画面右下の **+** をタップすると追加する牛房番号-ドグ紐付け入力画面が表示されます。

ドグとの紐付けをしていない牛房 NO. を入力し「Ok」をタップします。既に設定されている牛房 NO. は入力エラーになります。

##### (4) 送信および他設定項目へ

牛房名称設定画面右下の **送信** をタップしてください。データを送信する場合は、「Ok」をタップしてください。

| 牛房-ドグ紐付け     |      |      |
|--------------|------|------|
| FMNK200 NO.7 |      |      |
| 牛房番号         | 開始ドグ | 終了ドグ |
| 1            | 1    | 5    |
| 2            | 6    | 25   |
| 3            | 26   | 31   |

| 牛房-ドグ紐付け     |      |      |
|--------------|------|------|
| FMNK200 NO.7 |      |      |
| 牛房番号         | 開始ドグ | 終了ドグ |
| 1            | 5    | 削除   |
| 2            | 6    | 25   |
| 3            | 26   | 31   |

(2) 削除

**確認**  
本当に牛房1の紐付け情報を削除しますか？

Cancel Ok

(3) 追加

**牛房番号入力**  
追加する牛房番号を入力してください


Cancel Ok


(4) 送信

**確認**  
入力データを送信しますか？

Cancel Ok

## 5 通知一覧

メイン画面の右上に表示される  (通知ボタン) をタップすると、通知一覧画面が起動します。警報、定期メンテナンス予定日超過およびモータ・電池の交換日超過について表示されます。タップすると、それぞれの通知内容に対する詳細画面が表示されます。

※新規の通知があると、通知ボタン内にビックリマーク  が表示されます。

※新規の通知には、青い点が表示されます。



メイン画面




通知一覧画面

警報→  
警報履歴詳細画面へ  
(17頁4.4(1)参照)

## 6 その他・各種設定


### 6.1 PRO FEEDER NK 本体の追加

イン画面の右上に表示される  (設定ボタン) をタップして、給飼機設定ボタンをタップします。



給飼機選択画面が起動します。画面右下の  をタップして、PRO FEEDER 本体を追加してください(7 頁 3.3 参照)。

### 6.2 PRO FEEDER NK 本体の選択および名称変更


メイン画面の右上に表示される  (設定ボタン) をタップして、給飼機設定ボタンをタップします。

Feeder 選択画面に、登録した PRO FEEDER NK 本体が表示されます。タップするとメイン画面が起動します。

また、左へスワイプすると名称変更ボタンが表示されます。名称変更ボタンをタップすると、フィーダー名称を変更できます。



### 6.3 ユーザー登録情報を変更したいとき

メイン画面の右上に表示される  (設定ボタン) をタップして、登録情報の編集ボタンをタップします。



メイン画面

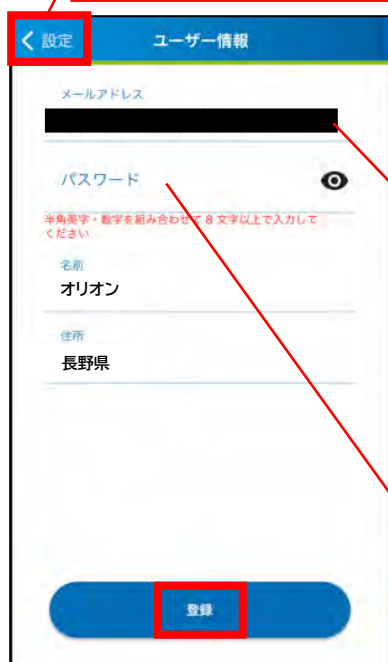
設定画面

ユーザー情報画面が起動するため、変更する項目を選んで入力してください。登録ボタンをタップすると、ユーザー情報が変更されます。

※変更をキャンセルする場合は登録ボタンをタップせずに、左上の「<設定」ボタンをタップしてください。

※メールアドレスを変更する場合、入力したメールアドレス宛に認証番号が送られます。認証番号を入力して OK ボタンをタップしてください。メールが届かない場合は、入力したメールアドレスおよび通信環境に問題がないかご確認ください。

変更をキャンセルする場合



ユーザー情報画面

メールアドレスを変更する場合



メールアドレス更新

ORIONDairy  
宛先

認証番号: 6ケタ

送られるメールの内容

パスワードを変更する場合


→半角英字・数字を組み合わせた8文字以上で入力してください。

パスワードを変更しない場合

→何も入力しないでください。

※パスワード以外は、登録内容が表示されますので、削除してから入力してください。

#### 6.4 通知が届かないとき

メイン画面の右上に表示される  (設定ボタン) をタップすると設定画面が起動します。プッシュ通知の設定を確認してください。

##### 〈エラー〉

警報、定期メンテナンス予定日超過およびモータ・電池の交換日超過を通知します。

警報：PRO FEEDER NK 本体にエラーが発生したとき

定期メンテナンス：予定日を超過したとき(メイン画面の Information には 30 日前から表示)

モータ・電池：交換日を超過したとき

##### 〈お知らせ〉

サーバーのメンテナンス情報などを通知します。



メイン画面



設定画面

改訂履歴

| 版数     | 発行日         | 改訂内容 |
|--------|-------------|------|
| Ver1.0 | 2024年07月01日 | 初版発行 |
|        |             |      |



# オリオン機械株式会社

<https://www.orionkikai.co.jp>

当社製品に関するお問合せ・資料請求は

**お客様相談センター**

✉ [sijo@orionkikai.co.jp](mailto:sijo@orionkikai.co.jp)



☎ 0120-958-076  
受付時間 平日 9時～17時

FAX 026-246-6753

本 社 工 場 〒382-8502 長野県須坂市大字幸高246  
更 埴 工 場 〒387-0007 長野県千曲市大字屋代1291  
千 歳 工 場 〒066-0077 北海道千歳市上長都1051-16

便利メモ（おぼえのため、記入されると便利です。）

|         |  |                                 |  |
|---------|--|---------------------------------|--|
| お買いあげ日  |  | 製 造 番 号                         |  |
| 販 売 店 名 |  | 店 名                             |  |
|         |  | 電 話 (            )            - |  |